

<u>Jumper</u>	<u>Stellung</u>	<u>Beschr.</u>	<u>Funktion</u>	<u>Lage</u>	<u>Kommentar</u>
S6	x-x	geschl.	Freigabe Speicherbereich 1MB Boot-Rom	über 68030	noch nicht umgesetzt; zusätzlich müsste dann PLD-Chip IC57 neu programmiert werden
	x x	offen			
S5	x-x	geschl.	Aktivierung Boot-Rom	über 68030	Hierdurch wird auf dem A1000 Mainboard die Autokonfiguration im 24 Bit Adressraum abgeschaltet und die automatische Einbindung im 32 Bit Adressraum eingeschaltet. In diesem Betriebsmodus kann auf optionale Anwendersoftware im Boot-ROM zugegriffen werden.
	x x	offen	Boot-Rom deaktiviert		
X17	x-x	geschl.	NTSC		nur bei Agnus 8372B; Widerstand R75 muss zusätzlich bestückt werden bei Agnus 8375 muss X17 offen und R75 unbestückt sein => PAL (keine Umschaltung PAL/NTSC möglich)!
	x x	offen	PAL		
X16	x x-x	rechts	Taktversorgung per TICK	rechts oberhalb Zorro	bei Verwendung original A1k Netzteil z.B. bei Austauschnetzteil
	x-x x	links	Taktversorgung per /VSYNC		
X21	x x-x	rechts	IC13 (EPROM) als Kickstart aktiviert	links unterhalb Kicks	unterer Sockel; 256 kB x 16 EPROMs (z.B. 27C4096) oberer Sockel; Original Kickstart-Roms
	x-x x	links	IC12 (ROM-Sockel) als Kickstart aktiviert		
S2	x-x	geschl.	IDE Controller deaktiviert	unter Batterie	
	x x	offen	IDE Controller aktiviert		
S1	x-x	geschl.	Phönix VGA Flicker-Fixer deaktiviert	Links unter Amber (oben links)	
	x x	offen	Phönix VGA Flicker-Fixer aktiviert		
X7	x-x x	links	PLL-Schaltung Flicker-Fixer im Open-Loop Betrieb	über Batterie	Zum Abgleich Flicker-Fixer auf Taktfrequenz des Boards: 1. Jumper X7 links setzen 2. Computer einschalten 3. Mit Trimmkondensator C59 (rechts unter X7) stehendes Bild einstellen 4. Jumper X7 rechts stecken 5. Feinjustage über Trimmwiderstand R26 (rechts neben X7)
	x x-x	rechts	PLL-Schaltung Flicker-Fixer im Close-Loop Betrieb		
S3	x-x	geschl.	Überbrückung Konfigurationsleitungen Frontslot	links unten (bei R128)	Wenn keine Erweiterung gesteckt => Jumper muss geschlossen werden
	x x	offen	Aktivierung Frontslot		
S7	x-x	geschl.	Überbrückung Konfigurationsleitungen Zorro II Slot	rechts über HD bei Quarz	Wenn keine Erweiterung gesteckt => Jumper muss geschlossen werden
	x x	offen	Aktivierung Zorro II Slot		
X4	x x	oben	Funktion Lightpen: Game-Port (hinterer Port)		
	x x	unten	Funktion Lightpen: Mouse-Port (vorderer Port)		
SV3	xxxxxx xxxxxxx	3-4, 5-6, 7-8, 11-12, 13-14	Anschluss Grafikkarte; falls keine GraKa angeschlossen müssen Kontakte geschlossen werden, ansonsten ist FlickerFixer-Ausgabe zu DIN-Buchse unterbrochen		oder alle oben-unten schließen (1-2, 9-10 GND)